

PROGETTO TRANSFRONTALIERO INTERREG ALCOTRA "PLUF!"



CLASSI 3^A A / B

SCUOLA PRIMARIA

ZANZI

ANNO SCOLASTICO

2019/2020



Nell'ambito del progetto transfrontaliero Interreg Alcotra «**Pluf!**», *La Fabbrica dei Suoni Cooperativa Sociale Onlus* ha curato un gioco “didattico trasversale” in scatola dedicato al territorio:

natura

sport

cultura

prodotti tipici

storia & storie

Da questi argomenti prenderanno il via tante diverse attività, attraverso cui andare alla scoperta dei territori che si trovano ai piedi del Monviso.

- ▶ I giocatori si muovono e scoprono insieme il “territorio”.
- ▶ Le pedine non appartengono ad un unico giocatore ma sono di tutti.
- ▶ Ogni carta “scoperta” contiene una missione-gioco da affrontare con l’aiuto e la collaborazione di tutti.

REGOLE DEL GIOCO

- ▶ Per vincere occorre conquistare almeno 5 **carte scoperta** e 5 **tessere territorio** prima che gli **ombrelli del maltempo** coprano il Re di Pietra e impediscano al gruppo di proseguire.
- ▶ Per battere il tempo non basterà risolvere i giochi, ci vorrà anche un po' di fortuna e tanta **collaborazione**.

Una missione avvincente per scoprire le terre del MONVISO.

REGOLE DEL GIOCO

Decorative white lines consisting of several parallel diagonal strokes in the bottom right corner of the slide.

▶ 1 2 3... PLUFF... Alla scoperta del Monviso!



ECCOCI TUTTI IN CERCHIO ATTORNO AL GIOCO, PRONTI
PER L' AVVENTURA...





DOPO AVER TIRATO IL **DADO MISSIONE**,
ESEGUIAMO QUELLO CHE É
RICHIESTO....SPERIAMO DI NON TROVARE
L'OMBRELLO...



ASCOLTIAMO LE LE STORIE DEI
“SARVANOT”, I FOLLETTI DELLE
TERRE DEL MONVISO



IMMERSI NEL MONDO FANTASTICO





SOSTITUIAMO LE PAROLE CON I
SUONI DELLA NATURA



ORA PRONTI AL MIMO...

SEGUIAMO IL RITMO



ECCO IL TEMPORALE



PIOVE FORTE





ORA SPUNTA IL SOLE

FORMIAMO DUE SQUADRE E PROVIAMO A FERMARE IL TEMPO...





...MIMIAMO IL MOVIMENTO
DELL'OROLOGIO...



CONOSCERE BENE IL
«NEMICO» PUO' CONDURRE ALLA
VITTORIA!!!

GIOCANDO SI FA ESPERIENZA E SI PROVANO EMOZIONI

- ▶ ABBIAMO VISTO CHE GIOCANDO A **PLUF** ABBIAMO SCOPERTO I TERRITORI RAPPRESENTATI SULLE CARTE
 - ▶ NATURA, SPORT, CULTURA, PRODOTTI TIPICI , STORIA E STORIE SONO STATE LE PROTAGONISTE DI QUESTO GIOCO.
- 